

h. 10:30

UX/UI APPLICATA AI GIOCHI DA TAVOLO con Mattia Mangia

h. 14:30

FONDAMENTI DI GAME DESIGN con Edoardo Polimeno

Ospiti:

Mattia Mangia (Unisalento)
Edoardo Polimeno (Unisalento)

All'interno del corso:

Design per la comunicazione A | B
(CdL triennale in Design)

Docente:

prof. Federico Oppedisano

Il seminario introduce i principi fondamentali del game design e della progettazione dell'esperienza utente e delle interfacce (UX/UI) applicati ai giochi. L'incontro affronta gli elementi costitutivi di un gioco e il processo iterativo di ideazione, prototipazione e playtesting. Particolare attenzione è dedicata all'esperienza del giocatore, attraverso l'approfondimento dell'usabilità, della chiarezza delle regole, della progettazione dei componenti e dell'accessibilità. L'obiettivo è fornire principi e strumenti pratici per progettare giochi intuitivi, coinvolgenti e inclusivi.

